



## CONVOCATORIA

### Torneo "Pokémon Sun & Moon"

Mundo Magyc y Visio Games. Convocan al gran torneo de Pokémon "Sun & Moon" que se llevará a cabo en el CIECEM ( Blvd. Miguel Alemán 166, 52004 Lerma, Méx.). El día sábado 29 de abril a las 2:00 p.m. del año en curso en el área de mesas.

#### Inscripciones

- La inscripción se hará el día del evento
- El costo de inscripción será de \$50 pesos más la entrada al evento.
- El costo de \$50 peso deberá ser cubierto en el área de mesas en el stand de Visio.
- Puedes comprar tus entradas consultando los puntos de preventa en la página [www.mundomagyc.com](http://www.mundomagyc.com) o por internet en <https://mundo-magyc.boletia.com>

#### Aspectos generales del torneo:

- Cuota de entrada
- Formato: VGC17.
- Duración de las rondas: 25 mins.
- Horario de inscripción: Desde las 10:00 a.m.
- Horario de inicio del torneo: 2:00 p.m.

Especificaciones:

- CUPO LIMITADO (Máximo 64 jugadores)
- Duración de las rondas: 25 minutos.
- Mecánica de juego: Eliminación doble
- Premiación: El 50% de lo recaudado será destinado a premios, divididos entre los primeros tres lugares del torneo.

## Reglamento

Aspectos generales

### **A. Jugadores**

Para participar en el Torneo es necesario asistir a las inscripciones A TIEMPO, de lo contrario es posible que no puedas participar.

Para poder participar es necesario contar con el cartucho original de Pokémon Sun/Moon, o en su defecto una descarga oficial de la E-Shop

### **B. Jugadores No Permitidos**

Los jugadores que tengan una actitud anti-deportiva al estar conviviendo durante el evento, se les podrá negar la admisión y en dado caso de que ya hayan pagado no habrá devolución de su dinero.

### **C. Jueces**

Los jueces se asegurarán que no exista ningún Pokémon alterado dentro de los parámetros del juego, así como durante el transcurso de las batallas que no exista desconexiones y en dado de, regular el torneo.

### **D. Espectadores**

- Ser Espectador en un Evento es un Privilegio, y no un Derecho. Es obligación de los Espectadores ser neutrales mientras observan el juego, y tienen que asegurarse que su presencia no interrumpa el Evento.

- Los Espectadores no pueden hablar o comunicarse, de cualquier manera, con los Jugadores que aun están en una Partida. Sin embargo, si un Espectador observa la violación de una regla o Política de Torneo, tiene que alertar inmediatamente al Juez.
- Los Espectadores deben estar preparados para moverse si su presencia obstaculiza el acceso de los Jueces o cualquier cosa que considere el Personal del Evento. Se pedirá a los Espectadores que se muevan si su presencia distrae a cualquier Jugador. Si un Juez da la instrucción a un Espectador para que se mueva, éste está obligado a cumplir dicha instrucción.

## II. Responsabilidades de los Jugadores.

### A. Material de torneo

- Es necesario traer dinero para la inscripción y tu Identificación personal.
- El equipo Pokémon deberá cumplir con el reglamento básico del torneo y llenar un formato de registro del equipo antes de ser inscritos.

### B. Reglas

- No podrás participar si llegas fuera de los horarios ya establecidos para el torneo e inscribirte, en caso de haber pagado pre-inscripción y dependiendo de la ronda, los jueces tomaran la decisión de si incluirte en el bracket de losers o darte de baja del torneo.
- Es necesario descargar las reglas oficiales VGC 2017 a tu versión de Pokémon Sun & Moon. De lo contrario no podrás participar en los torneos.
- Para descargar las reglas: Solo necesitas conexión de Internet y entrar al Festival Plaza (Festi Plaza), seleccionar la opción Battle (Combate) y luego Download Rules (Descargar reglamento).
- Se deben utilizar Pokémon del Pokédex Regional de Alola. Desde No. 001 a 04, No. 206 a 288 y No. 293 a 299. –

- Los siguientes Pokémon están prohibidos: Solgaleo, Lunala Cosmog, Cosmoem, Magearna, Necrozma y Zygarde.
- Los Pokémon deben ser atrapados, conseguidos o haber nacido en una versión de Pokémon Sun o Moon (con el símbolo de trébol-cruz negro).
- Llevar un equipo conformado de 4 a 6 Pokémon, sin repetir el número de Pokédex. (Ejemplo: Lycanroc cuenta como el mismo Pokémon en cualquiera de sus dos formas, así que solo podrás llevar uno).
- Previo al combate, elegirás solo 4 para combatir contra tu oponente. - Tu equipo de Pokémon debe estar en un Battle Team (Equipo de Pelea).
- Se prohíbe cambiar el equipo, incluyendo Pokémon, ítem, ataque o stats durante la duración del torneo.
- Puedes usar ítems, pero sin repetir. (Ej. Tu equipo no puede tener dos Leftovers (Restos)).
- Se prohíbe el uso de las Mega Stone (Megapiedras).
- Solo puedes usar ítems que se puedan conseguir de manera legal dentro del juego o a través de fuentes oficiales como el Pokémon Global Link o eventos oficiales de The Pokémon Company).
- Se permite el uso de Hidden Abilites (Habilidades Ocultas).
- Se permite el uso de Z-Moves (Movimientos Z).
- Se permite Pokémon arriba de nivel 50, pero su nivel se reducirá automáticamente a 50.
- Los ataques y habilidades tendrán que ser conseguibles legalmente dentro del juego. (Ej. Se prohíbe el uso de Primaria con Habilidad Oculta porque no hay forma de obtenerla por medios legales).

#### TIEMPO DE JUEGO.

- Team Preview - 1 minuto 30 segundos

- Tiempo para elegir un ataque - 45 segundos.

Deberán esperar a que los jueces indiquen que pueden iniciar, dando inicio al reloj de ronda. Una vez que termine el tiempo de ronda, los jueces les indicarán que ha concluido el tiempo límite de ronda. Aquellos que sigan en combate deberán esperar que la indicación del juez para realizar tres turnos extra.

Si después de los 3 turnos no hay ganador, se tendrá que hacer un desempate usando las siguientes condiciones en estricto orden:

1. Quien tenga la mayor cantidad de Pokémon, GANA.
2. Si ambos jugadores tienen el mismo número de Pokémon, el entrenador con el mayor ratio entre HP Total / HP Restante de todos los Pokémon usados en combate GANA. (HP Actual de los Pokémon restantes) / (Total de HP de los 4 Pokémon que usaron en combate).
3. Si no hay un claro ganador de las condiciones 1 o 2, entonces el entrenador que tenga el HP Restante Total más alto, GANA.
4. Si aun así no hay un claro ganador, el combate se declara como un empate.

VICTORIA: Se considera ganador de la ronda quien derrote a los 4 Pokémon del oponente. Si ambos usuarios se quedan sin Pokémon en el mismo turno, el ganador será la persona cuyo Pokémon fue noqueado al último.

- Extra: - Se permiten tomar notas durante los combates. Siempre y cuando se haga sobre una hoja de papel sin ningún campo predefinido, imagen, gráfico o algún elemento visual que sirva como guía. Puede ser papel en blanco, rayas o cuadrulado. ( No chart de atributos, tipos o habilidades)
- Se permite el uso de audífonos siempre y cuando estén conectados a tu consola.
- Se permite tener sobre la mesa peluches, juguetes, artículos de "buena suerte", siempre y cuando se mantenga ordenado y limpio el lugar y no causen algún tipo de interferencia durante el combate.
- Es importante tener actualizado el juego a la ULTIMA VERSIÓN. Hay que estar atentos a los parches que se puedan aplicar al juego.
- No se permitirá el uso del celular o algún elemento externo durante el combate, en caso que sea una emergencia. Notificar al juez.

- EN CASO DE DESCONEXIÓN Recibirá una derrota aquella persona cuya consola se haya desconectado primero. Esto se determina por el tiempo restante que aparece durante combate.
- Es importante llamar a un juez en cuanto ocurra. En caso que no sea posible determinar qué sistema fue la responsable, entonces ambos jugadores recibirán un empate por ese juego.

## POKEMON ILEGALES Y HACK

Se prohíbe el uso de dispositivos externos como aplicaciones o hardware que permita modificar Pokémon o generar ítems durante el torneo. Aquellos jugadores que se descubra que haya manipulado Pokémon o ítems podrán ser descalificados del evento, SIN IMPORTAR que sea suyo o que lo hayan recibido a través de intercambio. Es responsabilidad de cada jugador el contenido de su Battle Team.

Como recomendación, si no confían en los Pokémon recibidos por intercambio, mejor usen los suyos propios. Los jueces podrán aplicar una revisión de hack electrónica y manual y aplicar una penalización.

Los casos de revisión manuales son los siguientes:

- Caso 1 - Severe Tier 2 : Cualquier Pokémon de Alola con una Hidden Ability (Habilidad Oculta) que sea imposible de conseguir a través del juego normal. (Ej. Tapu Koko con Telepathy)
- Caso 2 - Severe Tier 2 : Cualquier Pokémon Legendario o Mítico (con el trébol-cruz negro) que tenga un Hidden Power (Poder Oculto) de tipo Fighting (Lucha).
- Caso 3 - Severe Tier 1: Cualquiera de los siguientes Pokémon de Alola (con el trébol-cruz negro) que también sean Shiny. #285 - #288 y #293 - #299. (Tapu Koko, Tapu Lele, Tapu Bulu, Tapu Fini, Nihilego, Buzzwole, Pheromosa, Xurkitree, Celesteela, Kartana y Guzlord).
- Caso 4 - Severe Tier 1 : Cualquier Pokémon que haya nacido de huevo (From: Nursery Helpers) y que esté dentro de una Master Ball o Cherish Ball.
- Caso 5 - Severe Tier 1 - Cualquiera de estos Pokémon que sean menores a nivel 54 (#076 Braviary y #078 Mandibuzz).

## Conductas Inaceptables

1. Se espera que los Participantes del torneo mantengan una buena conducta deportiva cuando interactúan con otros asistentes al torneo, Jugadores, Jueces y Personal del Evento. Lenguaje rudo, disruptivo u conductas irrespetuosas, vestimenta inadecuada, acusaciones infundadas, así como poner en peligro la seguridad del resto no serán tolerados.
2. Si un asistente llega al Evento ebrio o bajo la influencia de cualquier tipo de sustancias, o le ocurre durante el transcurso del evento, será descalificado y expulsado.

## Comunicación

- Es tu responsabilidad dar información adecuada todo el tiempo así como un trato cordial a tu rival.
- Los Jugadores deben solicitar la asistencia del Juez en el momento que ocurre el problema y no más tarde.
- Es responsabilidad del jugador informar de los resultados de sus juegos al staff organizador.
- NO SE HARÁN CORRECCIONES UNA VEZ REPORTADOS LOS RESULTADOS.

## Información de Torneo.

- Estructura de Partidas del Torneo

Se aplicará las reglas de la siguiente forma:

- Eliminación doble

Un torneo de doble eliminación es un torneo donde los participantes no pueden continuar en la competencia si pierde dos partidas. Estos torneos dan a los equipos o a los participantes una segunda oportunidad para regresar e intentar ganar el torneo.

El Número de Rondas que se tienen que jugar está basado en el número total de participantes inscritos en el Evento.

El Número de Rondas y el Corte serán informados antes de que comience el Evento de acuerdo a los jugadores inscritos, y no puede ser modificado con posterioridad.

## Publicar Información del Torneo

Visio Games y Mundo Magyc se reservan el derecho de publicar la información del Evento, así como Listas de los teams, fotografías, entrevistas o videos.

## Premiación

1er lugar: \$700 + reconocimiento

2do lugar: \$400 + reconocimiento

3er lugar: Reconocimiento

(El premio puede variar dependiendo de la participación del torneo)